

Daftar Pustaka

- Aziz, D. A. dkk. (2020) Pengembangan Metode Permainan Dan Lagu Di Paud/TK Rinjani Universitas mararam. Dalam Jurnal Abdi Mas TPB(<http://www.abdimastpb.unram.ac.id/>). 3/1, 35.
- Azmi, Z. S. dkk (2012) Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Untuk Pengenalan Pola Pembukaan Permainan Catur. Dalam Jurnal Ilmiah Saintikom. 12/2, 140.
- Cheesses como ajedrez hace ninos mas intelegentes. <https://www.ichess.es/blog/como-ajedrez-hace-ninos-mas-inteligentes/> (diunduh pada 11 Februari 2023)
- Crain, W. (2007) *Teori Perkembangan, Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Departemen Pendidikan Nasional. (2008). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa, Edisi Keempat*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.
- Fadlillah, M. (2007) *Bermain & Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenamedia.
- Gunawan Iman. 2012.
- Taksonomi Bloom- Revisi Ranah Kognitif: Kerangka <http://ukmcatur.student.uny.ac.id/2020/06/27/memahami-langkah-tiap%20buah-catur/> (di undu pada 5/4/23).
- Jankovic, Dkk. 2019. *Chess as a Powerful Educational Tool for Successful People*, [file:///C:/Users/HP01/Downloads/chess%20\(1\).pdf](file:///C:/Users/HP01/Downloads/chess%20(1).pdf) (diunduh pada 24 November 2022)
- Juwantara R. A. (2019) Analisis teori perkembangan kognitif Piaget pada tahap anak usia operasional konkret 7-12 tahun dalam pembelajaran matematika. Dalam Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah. 9/1, 29.
- Kadek, N. dkk. (2017) Pengembangan aplikasi live chess berbasis augmented reality. Dalam Jurnal 6/(2), 34-36.
- Landasan Untuk Pembelajaran, Pengajaran, Dan Penilaian. <file:///C:/Users/HP01/Downloads/revisi-taksonomi-bloom.pdf> (diunduh 03 Desember 2022).
- Magdalena, I, Islami. F. N, Rasid, A. E. dkk. (2020) Tiga Ranah Taksonomi Bloom Dalam Pendidikan. Dalam Jurnal Edukasi dan Sains. 2/1, 135-138.
- Moeliano, Susanto. dkk. (2014). *Kamus Besar Bahasa Indonesia Pusat Bahasa*.
- Moleong, L.J (2007). *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Montserrat, P. dkk. 2014. *Inteligencias Múltiples en acción*. Barcelona: Impresión offset Derra.
- Petrus, M. Fr. (2011) *Psikologi Pendidikan*. Ende: Arnoldus.
- Salim. H & Haidir. (2019) *Penelitian Pendidikan Metode, Pendekatan dan Jenis*. Jakarta: Kencana.
- Sirega, S. J. dkk. (2022) *Konsep Dasar Ilmu Pendidikan*. Bandung: Yayasan Kita Menulis.
- Sistema de actividades ludicas para la practica del ajedrez en niños de 5-6 anos (Ecuador) <https://www.monografias.com/trabajos100/sistema-actividades->

[ludicas-practica-del-ajedrez-ninos-5-6-anos-ecuador/sistema-actividades-ludicas-practica-del-ajedrez-ninos-5-6-anos-ecuador2](#) (diunduh pada 11 Februari 2023)

- Sugiyono. (2012) *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.
- Suharjana, F. (2011) Pengembangan Pembelajaran Senam Melalui Bermain Di Sekolah Dasar. Dalam Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia. 8/1, 19-20.
- Suharsono, F. (2007). Catur Pedia Kursus Kilat Teori dan Praktik. Bandung: Yayasan Kita menulis.
- Susilarini, T. (2021) Gambaran Kreativitas Atlit Catur. Dalam jurnal daya permainan catur. 5/1, 227.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*