



**UPAYA PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA
MELALUI MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF
TIPE *TEAM GAME TOURNAMENT* DI SMP NEGERI 3
INERIE TAHUN AJARAN 2025/2026**

SKRIPSI

**diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan**

OLEH

MERIANA LIPAT DARAN

NIM : 213327

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KEAGAMAAN KATOLIK
SEKOLAH TINGGI PASTORAL ATMA REKSA ENDE
TAHUN AJARAN 2025/2026**

PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi dengan judul “**Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament* di SMPN 3 Inerie tahun ajaran 2025/2026**” karya,

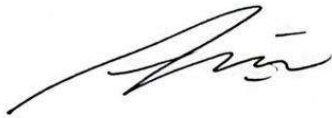
Nama : Meriana Lipat Daran

NIM : 213327

Program Studi : Pendidikan Keagamaan Katolik

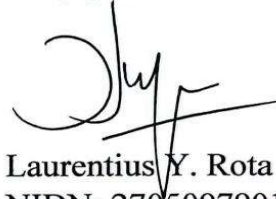
telah berhasil dipertahankan di depan Dewan Penguji pada tanggal **13 Januari 2026.**

Penguji I



Oktavianus Supriyanto Seni, S.Pd.,M.Pd
NIDN: 2728109101

Penguji II



Laurentius Y. Rota S.Fil.,Mag.Theol
NIDN: 2705097901

Ketua Program Studi
Pendidikan Keagamaan Katolik



Yoh. Donbosko Bhodo, S.Fil.,Lic.Tl
NIDN: 2711098001

Mengesahkan
Ketua Sekolah



Dr. Fransiskus Z.M. Deidhae, M.A
NIDN: 0821106401

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

“Dan selama ia mencari Tuhan, Allah membuat segala usahanya berhasil”

(2 Tawarikh 26:5)

PERSEMBAHAN

Karya tulis ini dipersembahkan untuk orang-orang tercinta yang dengan ketulusan dan kesetiaannya selalu membimbing, mendukung keberhasilan penulis dalam menempuh pendidikan di Lembaga Sekolah Tinggi Pastoral Atma Reksa Ende.

1. Kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa memberikan berkat, kekuatan, dan bimbingan dalam setiap langkah dan dalam proses penyelesaian skripsi ini.
2. Kepada kedua orangtua yang menjadi teladan kasih, kesabaran dan pengorbanan yang tak terhingga, sehingga penulis dapat menempuh pendidikan ini dengan baik.
3. Segenap Civitas Akademika Sekolah Tinggi Pastoral Atma Reksa Ende, juga segenap keluarga besar dan saudara-saudari yang senantiasa memberikan dukungan, doa, dan semangat selama perjalanan studi ini.

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, dan penyertaan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe *Team Game Tournament* di SMPN 3 Inerie”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada program studi Pendidikan Keagamaan Katolik.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa terdapat berbagai keterbatasan dan kendala yang dihadapi. Namun berkat bimbingan, dukungan, arahan, serta doa dari berbagai pihak, skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Fransiskus Z.M. Deidhae, M. A. selaku Ketua Sekolah Tinggi Pastoral Atma Reksa Ende yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menempuh pendidikan di lembaga tercinta ini.
2. RD. Yohanes Donbosko Bhodo, S. Fil., Lic. Th. sebagai Ketua Program Studi Pendidikan Keagamaan Katolik atas dukungan dan bimbingan selama penulis menempuh pendidikan dan menyelesaikan skripsi ini.
3. Dosen pembimbing Ibu Waldetrudis Mbewa, S.Pd., M.Pd. dan Ibu Maria Yulita C. Age, S.Pd., M.Pd. yang telah membimbing penulis dengan sepenuh hati serta sabar, dan dosen penguji yang telah memberikan masukan dan saran yang berguna dan bermanfaat bagi penyempurnaan

peneliti untuk menjalani masa KKN selama satu tahun serta sudah menganggap peneliti sebagai keluarga.

8. Terima kasih kepada keluarga besar SMPN 3 Inerie, atas segala dukungan, ilmu, dan kenangan berharga yang telah diberikan sejak masa praktek hingga saat ini.
9. Terima kasih kepada Bapak Kornelius Dewa, S. Ag, selaku guru mata pelajaran Agama Katolik di SMPN 3 Inerie, yang telah meluangkan waktu untuk membimbing pada saat penulis berada di tempat penelitian.
10. Untuk yang terakhir, terima untuk diriku sendiri, terima kasih sudah bertahan di hari-hari berat, sudah bangun lagi meski lelah, sudah memilih untuk tidak menyerah saat semuanya terasa sulit. Terima kasih sudah melewati tugas, ujian, revisi, rasa takut gagal, gugup, dan semua keraguan, tapi kamu berhasil menyelesaikannya. Proud of you, ini bukan akhir, tapi bukti bahwa kamu mampu.

Penulis menyadari bahwa tulisan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu, dengan rendah hati penulis mengharapkan usul dan saran yang membangun demi penyempurnaan karya tulis ini.

Ende, 10 Januari 2026

Penulis



Meriana Lipat Daran

BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA TEORI.....	9
2.1 Model Pembelajaran Kooperatif	9
2.1.1 Pengertian Model Pembelajaran Kooperatif	9
2.1.2 Tujuan Model Pembelajaran Kooperatif	10
2.2 Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Team Game Tournament (TGT)</i>	11
2.2.1 Pengertian <i>Team Game Tournament</i>	11
2.2.2 Tujuan <i>Team Game Tournament</i>	13
2.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Model Kooperatif Tipe <i>Team Game Tournament</i>	15
2.2.4 Karakteristik Model <i>Team Game Tournament</i>	16
2.2.5 Langkah-Langkah Model Kooperatif Tipe <i>Team Game Tournament</i>	18
2.3 Hasil Belajar	20
2.3.1 Pengertian Hasil Belajar	20
2.3.2 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	21
2.3.3 Indikator Hasil Belajar	23
2.4 Hasil-Hasil Studi Terdahulu	26
2.5 Kerangka Teori	29
2.6 Kerangka Berpikir	30
BAB III METODE PENELITIAN	31
3.1 Jenis Penelitian	31
3.2 Desain Penelitian	31
3.3 Waktu dan Tempat	32
3.4 Populasi dan Sampel	32
3.5 Prosedur Pelaksanaan Penelitian	33

4.4.3 Perbandingan Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	59
4.4.4 Pembahasan.....	61
BAB V PENUTUP	66
5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	70

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Kerangka Teori.....	29
Gambar 2 Kerangka Berpikir.....	30

DAFTAR SINGKATAN

BAN-S/M	: Badan Akreditasi Nasional Sekolah Madrasah
GASING	: Gampang, Asyik, Menyenangkan
HK	: Hukum
KKM	: Kriteria Ketuntasan Minimal
KKTP	: Kriteria Ketercapaian Tujuan Pembelajaran
KEP	: Keputusan
LG	: <i>Lumen Gentium</i>
LKS	: Lembar Kerja Siswa
PDM	: Pimpinan Daerah Muhammadiyah
SMPN	: Sekolah Menengah Pertama Negeri
SK	: Surat Keputusan
SDSK	: Sekolah Dasar Swasta Katolik
TGT	: <i>Team Game Tournament</i>
UPTD	: Unit Pelaksana Teknis Daerah